

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

BOHATER	
Imię:	Ignacio Valades
Rasa:	Człowiek
Obecna profesja:	Kapitan Inkwizytor
Poprzednia profesja:	

OPIS BOHATERA	
Wiek:	Płeć:
Kolor oczu:	Waga:
Kolor włosów:	Wzrost:
Znak gwiazdny:	Rodzeństwo:
Miejsce urodzenia:	
Znaki szczególne:	

CECHY									
Cechy główne:	WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd	
Początkowa	50	40	40	40	45	50	60	50	
Schemat Rozwoju					(-10)				
Aktualna									
Cechy drugorzędne	A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP	
Początkowa	2	15	4	4	4	2			
Schemat Rozwoju									
Aktualna									

BRONĀ						
Nazwa	Obc.	Kategoria	Siła broni	Zasięg	Przeład.	Cechy oręzia
Miecz			S			
2x Włócznia			S			Szybki
Pistolet			S	16m	Akcja	Przeglądający, zawodny
Krótki łuk			3	32m	Akcja	
Nóż Bojowy			S-2			
Srebrny Toporek			S			

PANCERZ			
Opancerzenie proste			
Typ pancerza	Zbroja Koczna	Punkty zbroi	3 PZ
Opancerzenie złożone			
Typ pancerza	Obc.	Lokacja ciała	PZ

GRACZ	
Imię:	Mistrz Gry:
Kampania:	Rok kampanii:

PUNKTY DOŚWIADCZENIA	
Obecne:	Razem:

RUCH W WALCE		
Ruch/odwrot:	Szarża:	Bieg:

PUNKTY ZBROI			
Głowa		Korpus	
3		3	
01 - 15		56 - 80	
Prawa ręka		Lewa ręka	
3		3	
16 - 35		36 - 55	
Prawa noga		Lewa noga	
3		3	
81 - 90		91 - 00	

ZESTAWIENIE AKCJI			
Akcje podstawowe	Typ	Akcje podstawowe	Typ
Atak wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja podwójna
Odwrót	Akcja podwójna	Finta	Akcja
Przeładowanie	Różnie	Odepchnięcie	Akcja
Ruch	Akcja	Opóźnienie	Akcja
Rzucanie zaklęcia	Różnie	Ostrożny atak	Akcja podwójna
Szarża	Akcja podwójna	Parowanie	Akcja
Użycie przedmiotu	Akcja	Pozycja obronna	Akcja podwójna
Wstawianie/		Skok	Akcja podwójna
Dosiadanie wierzchowca	Akcja	Szaleńczy atak	Akcja podwójna
Wycelowanie	Akcja		
Wykorzystanie umiejętności	Różnie		
Zwykły atak	Akcja		

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

UMIEJĘTNOŚCI

Podstawowe	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne
Charakteryzacja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Dowodzenie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Hazard	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Jeździectwo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Mocna głowa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Opieka nad zwierzętami	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Plotkowanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Pływanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Powożenie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Przekonywanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Przeszukiwanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Skradanie się	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Spostrzegawczość	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Sztuka przetrwania	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Targowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Ukrywanie się	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wioślarstwo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wspinaczka	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wycena	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Zastraszanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

Zaawansowane	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne
Czytanie i Pisanie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Język Staroświatowy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Język Klasyczny	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Język Tileański	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Język T. Magiczny	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Leczenie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Nauka Teologia	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Nauka Strategia/	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
/Taktyka	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Splatanie Magii	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Unik	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wiedza: Kulty	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Chaosu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

ZDOLNOŚCI

Zdolność	Opis
Broń specj. Rzucana + Dwuręczna	_____
Magia Kapłańska (Dziedzina Myrmidii)	_____
Magia Powszechna (Dotyk na odległość +	_____
Magiczny alarm)	_____
Morderczy Atak	_____
Obieżyświat	_____
Ogłuszanie	_____
Pancerz Wiary	_____
Przemawianie	_____
Rozbrajanie	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

WYPOSAŻENIE

Przedmiot	Obc.	Opis
Tarcza i Miecz	_____	_____
Pistolet, 20 naboí i proch	_____	_____
2x Włócznia	_____	_____
Krótki łuk i 10 strzał	_____	_____
Nóż Bojowy	_____	_____
Srebrny Topotrek	_____	_____
Zbroja Koczna	_____	_____
Mikstura Lecznicza (4Pz)	_____	_____
Butelka z wodą święconą	_____	_____
Zestaw do leczenia ran (+10 leczenie)	_____	_____
Księga teologiczna	_____	_____
Wiązka patyków (składnik)	_____	_____
Amulet z symbolem błyskawicy (składnik)	_____	_____
Miedziana Maską (składnik)	_____	_____
Medalion z symbolem Myrmidii	_____	_____

PIENIĄDZE

Złote korony (zk) 50

Srebrne szylingi (s)

Mosiężne pensy (p)